**Памятка участника регионального этапа 2024 / 2025 учебного года по информатике**

**Действия до тура**

Прорешайте открытый пробный тур [https://codeforces.com/blog/entry/64630](https://www.google.com/url?q=https://codeforces.com/blog/entry/64630&sa=D&source=editors&ust=1737011057758316&usg=AOvVaw0Nfy_3x0pMb9g6pWQz92_Y) из дома.

Заполните согласия на обработку персональных данных и публикацию данных (2 согласия всего), заявление на участие. Их нужно будет сдать на регистрации.

Возьмите с собой документы паспорт (свидетельство о рождении), справку из школы, СНИЛС. Подробная информация о необходимых документах была отправлена в школы через управления образования.

Возьмите с собой ручки/линейки, возможно шоколадку/воду.

Зарегистрируйтесь на мероприятие в «Навигаторе»: [https://dopobr73.ru/activity/4045/?date=2025-01-18](https://www.google.com/url?q=https://dopobr73.ru/activity/4045/?date%3D2025-01-18&sa=D&source=editors&ust=1737011057758664&usg=AOvVaw3y67UZXZszbwpwsFVTNby2)

Приедьте вовремя (08:15 первый день, 09:00 второй день) в место проведения (Северный Венец 32 (кампус Политеха) корпус 3 (ИТ-куб).

Пройдите очную регистрацию, запомните вашу аудиторию, где вы будете писать тур.

Прослушайте инструктаж.

Отдайте организаторам все вещи, не указанные в пунктах 2 и 3 (их нельзя проносить в аудиторию). ВНИМАНИЕ: пронос в аудиторию электронной техники и печатных материалов приведёт к вашей дисквалификации!

Пройдите в аудиторию, предъявите волонтёру паспорт, пройдите к своему месту.

КАК ТОЛЬКО ВЫ ВОШЛИ В АУДИТОРИЮ ДЛЯ ВАС НАЧАЛАСЬ ОЛИМПИАДА И ПОКА ОСНОВНОЙ ТУР НЕ ЗАКОНЧИЛСЯ ВЫ НЕ МОЖЕТЕ НАРУШАТЬ ПРАВИЛ: нельзя использовать электронные устройства / печатные материалы, общаться с другими участниками, перемещаться внутри аудитории и за её пределы.

До окончания тура в случае любых проблем (не работает техника, вам нужно выйти в туалет / за водой, вам нужен ещё черновик, вы хотите закончить тур досрочно, прочие проблемы) вы должны поднять руку, дождаться того, как к вам подойдёт волонтёр и задать ему вопрос. Вопросы по задачам вы не должны задавать волонтёрам, их можно задавать только организаторам (об этом будет информация ниже).

При любом нарушении участник можем быть дисквалифицирован.

Действия в начале тура

Когда волонтёр указал вам ваше место пройдите к нему.

Проверьте, что на вашем месте есть карточка с учётными данными (логин/пароль), памятка участника, два листа А4 черновиков. Категорически запрещается делиться данными в карточке с кем-либо.

Вы можете воспользоваться внешней клавиатурой, если вам предоставлен ноутбук. Клавиатуру нужно попросить у волонтёра.

Проверьте что всё необходимое ПО запускается, что сайт с тестирующей системой открывается и что ваши логин/пароль работоспособны. Также на рабочем столе будет папка с ссылками на документацию. Ей можно пользоваться в любое время.

В первый день вам будет доступен пробный тур, чтобы познакомить вас с системой. Решите его, чтобы ознакомиться с особенностями проверки

Вам необходимо будет заполнить титульный лист участника (оба раза). Заполните его.

За несколько минут до начала основного тура (1 тур в первый день, 2 тур во второй день) вам раздадут распечатанные условия задач. После получения условия вы не имеете права прикасаться к ним, клавиатуре и мышке.

После того, как волонтёр объявит тур начался, вы можете приступать к решению задач основных туров!

Действия во время тура

Вы должны соблюдать все вышеуказанные правила поведения.

Для участия в олимпиаде перейдите в соответствующий тур олимпиады, используя веб-интерфейс тестирующей системы. Обратите внимание, что условия задач вам доступны только в бумажном виде. Используя веб-интерфейс вы можете:

отсылать на проверку исходные коды решений,

ознакомиться с результатами проверки ваших решений,

задавать вопросы жюри по текстам условий задач (вопросы не относящиеся к задачам, оценке решений или процессу тестирования следует задавать организаторам в аудитории).

При отсылке исходных кодов обратите внимание, что:

Ваша программа должна быть написана в одном файле, отсылать следует исходный текст программы.

Программа должна считывать все входные данные со стандартного ввода (экрана), выводить в стандартный вывод (на экран).

Программа должна точно следовать форматам ввода и вывода, описанным в условии задачи.

Все ограничения на входные данные, написанные в условии задачи, выполняются во всех тестах жюри, проверять их в программе не нужно.

Программа не должна явным образом читать/писать в файловую систему, не должна использовать сетевые возможности или системные возможности работы с другими ресурсами компьютера (например, с реестром Windows).

Программа не должна препятствовать ходу тестирования, не должна совершать любые действия, которые могут нарушить процесс проверки решений и прохождения олимпиады.

Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, независимо от времени запуска и программного окружения. Жюри вправе произвести неограниченное количество повторных тестирований программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

Вы можете решать задачи в любом порядке, отправлять решения по задачам несколько раз. По каждой задаче будет выбран лучший результат при подведении итогов. Жюри имеет право ограничить количество попыток по задаче или частоту их совершения при злоупотреблении этой возможностью со стороны участника. Количественные ограничения обычно равны 50 посылок по задача, 150 посылок за время тура.

В системе вам не будут доступны ваши предыдущие решения. Не забывайте сохранять решения локально на рабочем компьютере.

При отправке решения выберите язык программирования (компилятор, интерпретатор или среду исполнения) и задачу. После отправки перейдите в раздел “Мои попытки” для ознакомления с результатами тестирования. Тестирование производится во время тура. Длительность тестирования зависит от количества тестов по задаче, эффективности вашей программы и размера очереди тестирования тестирующей системы.

В условии каждой задачи про каждую подзадачу указано, какая информация о результатах проверки решения сообщается участнику.

Решения проверяются на группах тестов, баллы начисляются только при прохождении всех тестов группы. По итогам проверки вам будет доступна частичная информацию об итогах проверки.

Для каждого теста, на котором был выполнен запуск, устанавливается результатполнения на этом тесте. Возможные варианты:

OK – верный ответ на тесте;

Wrong Answer – неверный ответ на тесте;

Runtimе Error – ошибка выполнения на тесте, либо ненулевой код возврата;

Time limit exceeded – превышено ограничение времени на тесте;

Memory limit exceeded – превышено ограничение по памяти на тесте.

Каждая задача оценивается в 100 баллов. Таким образом, все задачи обоих туров оцениваются суммарно в 800 баллов.

Ниже приведена информация по строкам компиляции и запуску решений для наиболее популярных языков программирования. Если способ запуска не указан, то предполагается запуск исполняемого файла, полученного в результате компиляции программы. Для интерпретируемых языков программирования компиляция не производится и способ её осуществления не указан. На вашем компьютере могут быть не установлены компиляторы/интерпретаторы/среды для языков, если они не входят в группу основных языков (C++, Python, Pascal).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Язык | Компилятор/ интерпретатор | Компиляция/запуск |
| С++ | GNU GCC C11 5.1.0 | gcc -std=c11 -static -DONLINE\_JUDGE -fno-asm -lm -s -Wl,--stack=268435456 -O2 %1 |
| GNU G++14 6.4.0 | g++ -static -DONLINE\_JUDGE -Wl,--stack=268435456 -O2 -std=c++14 %1 |
| GNU G++17 7.3.0 | g++ -static -DONLINE\_JUDGE -Wl,--stack=268435456 -O2 -std=c++17 %1 |
| GNU G++20 11.2.0 (64 bit, winlibs) | g++ -Wall -Wextra -Wconversion -static -DONLINE\_JUDGE -Wl,--stack=268435456 -O2 -std=c++20 %1 |
| Microsoft Visual C++ 2017 | cl /std:c++17 /W4 /F268435456 /EHsc /O2 /DONLINE\_JUDGE %1 |
| GNU G++17 9.2.0 (64 bit, msys 2) | g++ -static -DONLINE\_JUDGE -Wl,--stack=268435456 -O2 -std=c++17 %1 |
| C# | C# 8, .NET Core 3.1 | dotnet.exe build -c:release [+DefineConstants:TRACE;ONLINE\_JUDGE] && editbin64.exe /stack:67108864 |
| C# 10, .NET SDK 6.0 | как для “C# 8, .NET Core 3.1” |
| C# Mono 6.8 | mcs /r:System.Numerics.dll -sdk:4.7 -platform:x86 -define:ONLINE\_JUDGE -o+ %1 |
| D | D DMD32 v2.105.0 | dmd -L/STACK:268435456 -version=ONLINE\_JUDGE -O -release -noboundscheck -i %1 |
| Go | Go 1.19.5 | go build %1 |
| Haskell | Haskell GHC 8.10.1 | ghc -XSafe -rtsopts --make -O2 %1 |
| Java | Java 11.0.6 | java -XX:+UseSerialGC -XX:TieredStopAtLevel=1 -XX:NewRatio=5 -Xms8M -Xmx{MEMORY\_LIMIT\_MB}M -Xss64M -DONLINE\_JUDGE=true -jar %1 |
| Java 17 64bit | Как для “Java 11.0.6” |
| Java 21 64bit | Как для “Java 11.0.6” |
| Kotlin | Kotlin 1.7.20 | java -XX:NewRatio=5 -Xms8M -Xmx{MEMORY\_LIMIT\_MB}M -Xss64M -DONLINE\_JUDGE=true -jar %1 |
| Kotlin 1.9.21 | Как для “Kotlin 1.7.20” |
| OCaml | OCaml 4.02.1 | ocamlopt nums.cmxa str.cmxa -pp camlp4o -unsafe %1 |
| Delphi/ Pascal | Delphi 7 | dcc32 -Q -$M1048576,67107839 -DONLINE\_JUDGE -cc %1 |
| Pascal | Free Pascal 3.2.2 | fpc -n -O2 -Xs -Sgic -viwn -dONLINE\_JUDGE -Cs67107839 -Mdelphi -XS %1 |
| PascalABC.NET 3.8.3 | pabcnetcclear %1 |
| Perl | Perl 5.20.1 | perl -c %1 |
| PHP | PHP 8.1.7 | php -n -d ONLINE\_JUDGE=true -d display\_errors=Off -d error\_reporting=0 -d memory\_limit=1G %1 |
| Python | Python 2.7.18 | python %1 |
| Python 3.8.10 | python %1 |
| PyPy 2.7.13 (7.3.0) | pypy %1 |
| PyPy 3.6.9 (7.3.0) | pypy %1 |
| PyPy 3.9.10 (7.3.9, 64bit) | pypy %1 |
| Ruby | Ruby 3.2.2 | export RUBY\_THREAD\_VM\_STACK\_SIZE=268435456 && ruby %1 |
| Rust | Rust 1.75.0 (2021) | rustc --edition=2021 -O -C link-args=/STACK:268435456 --cfg ONLINE\_JUDGE %1 |
| Scala | Scala 2.12.8 | java -XX:NewRatio=5 -Xms8M -Xmx{MEMORY\_LIMIT\_MB}M -Xss64M -DONLINE\_JUDGE=true -jar %s |
| JavaScript | JavaScript V8 4.8.0 | d8 %1 |
| Node.js 15.8.0 | node -c %1 |

Действия после тура

Об окончании тура вам объявит волонтёр.

По окончании туры вы должны сдать условия задач и черновики волонтёру.

Карточку с логином/паролем и памятку вы можете забрать с собой.

Когда вы покините аудиторию, вы можете забрать свои вещи у организаторов.